

SaigNS

CHAT

Admin- Hilfe und Regelwerk

1	Admin auf www.Saigns.de.....	2
1.1	Admin werden.....	2
1.2	Admin Level-System.....	2
2	Admin Befehle	3
2.1	Console	3
2.2	Ausführung	4
2.3	Admin-Menü	4
2.4	Targets	5
2.5	Befehlsliste	6
3	Regeln	8
3.1	Campen & Ghosten	8
3.2	Winning Team Join.....	8
3.3	Balance.....	8
3.4	Bestrafung Allgemein.....	9
3.5	Kicken.....	9
3.6	Bannen	9
3.7	Griefing	10
3.8	AFKler.....	10
3.9	Belästigungen.....	10
3.10	Sprachen	10
3.11	Chat-Spam	10
3.12	Voice-Spam.....	11
3.13	Hoher Ping.....	11
3.14	Besondere Charaktere.....	11
3.15	Spawn Rape.....	11
3.16	Spielerei mit Admin-Befehlen	11
3.17	Kicken & Bannen von Premium Spielern	12
3.18	BunnyHopping	12
4	Vorschläge	12

1 Admin auf www.Saigns.de

1.1 Admin werden

Auf Grund der hohen Serverkosten sind wir sehr auf die Mitfinanzierung von SgN-Mitgliedern angewiesen und auch für jede Unterstützung sehr dankbar.

Die Mitgliedschaft im Clan bleibt natürlich weiterhin kostenlos. Wer sich allerdings bei der Finanzierung der Gameserver beteiligt, erhält im Gegensatz dazu Admin-Rechte + Premium Account auf allen Gameservern von Saigns.de. Dies sind momentan ca. 60 Stück. Die Höhe des Beitrags beträgt 5 Euro pro Monat.

In anderen Clans werden teilweise wesentlich höhere Beiträge von den Mitgliedern erwartet. Daher sollten 5 Euro bei 60 Gameservern ein faires Angebot darstellen.

Weitere Infos zur Bezahlung findest du unter:

<http://www.saigns.de/index.php?do=setup&cl=admin>

1.2 Admin Level-System

Da wir jedem Member die Chance geben, Admin-Rechte zu erhalten, wir aber gleichzeitig auch sicherstellen müssen, dass nichts Schlimmes auf den Gameservern passiert, haben wir ein Level-System für alle Admins.

Jeder neue Admin beginnt ab dem Level 1, wo er die wichtigsten Befehle zur Verfügung hat. Durch Aktivität in unserem Chat wird die Möglichkeit geboten, im Level aufzusteigen. Mit jedem Aufstieg werden auch mehr Admin-Befehle auf den Gameservern freigeschaltet.

Das System darf nicht als Bestrafung oder Einschränkung verstanden werden, wir bieten neuen Admins somit eine Chance, Saigns.de kennenzulernen und sich als gute Admins zu etablieren. Welche Befehle wann freigeschaltet werden, sind in der Befehls-Tabelle zu entnehmen.

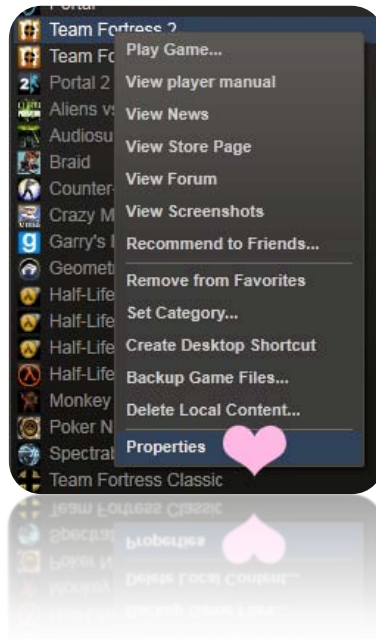
Vergebt bitte selbst nur Upgrades, wenn ihr euch sicher seid, dass der Admin es verdient hat. Bitte nicht einfach grundlos Upgrades vergeben, nur weil jemand extrem viel bittet.

2 Admin Befehle

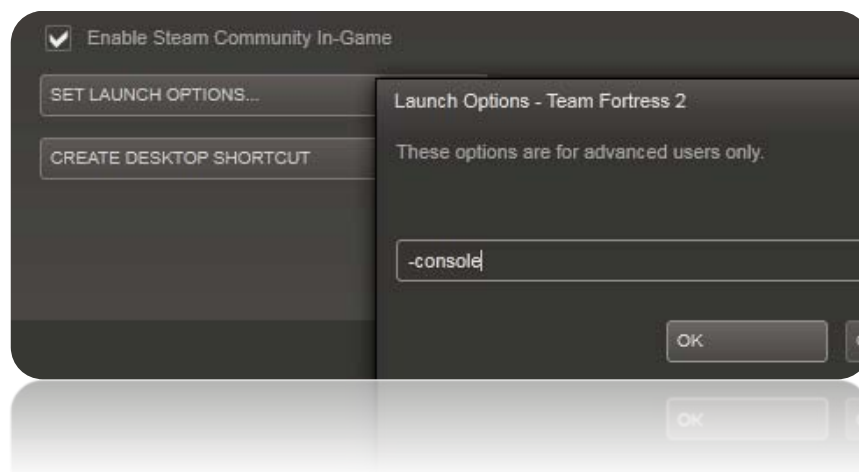
2.1 Console

Die meisten Befehle können zwar über den Server-Chat ausgeführt werden. Einige Befehle jedoch nur über die Console. Um die Console im Spiel zu aktivieren, gehe bitte wie folgt vor:

- Öffne die Spiel-Liste in Steam, klicke mit der rechten Maustaste auf das Spiel. Dort der letzte Menü-Punkt "Properties" bzw. "Eigenschaften":



- Im Fenster findest du auf der Seite weiter unten die "Launch options" bzw. die "Start-Parameter". Diese anklicken, sodass das folgende Fenster erscheint:

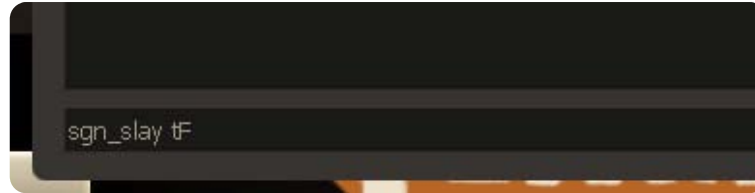


In das Eingabefeld trägst du nun **"-console"** ein und bestätigst mit OK. Nun das Spiel starten und du hast im Hauptmenü eine Console offen. Während des Spiels kannst du dann über die Esc-Taste jederzeit an die Console.

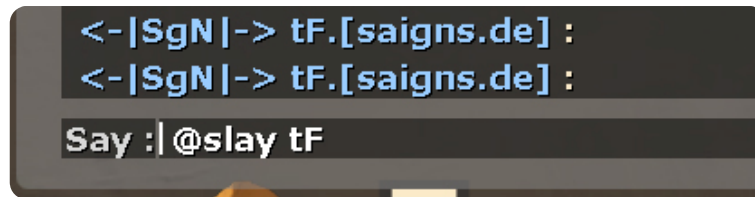
2.2 Ausführung

Befehle können entweder über den Server-Chat oder über die Console ausgeführt werden. Soll beispielsweise der Spieler "tF" gelayt werden, so kann man schreiben:

In Console:



Im Server-Chat:



Die Befehle haben über den Chat und über die Console dieselbe Bezeichnung. Das töten eines Spielers heißt also in beiden Varianten "slay".

Nur über die Console wird ein "sgn_" vorne dran geschrieben, dagegen im Chat ein "@".

2.3 Admin-Menü

Durch die Eingabe von "@admin" im Server-Chat oder "sgn_admin" bzw. "admin" in der Console kann das Admin-Menü geöffnet werden. Dort können wichtigste Befehle per Auswahl ausgeführt werden.

Beachte, dass im Admin-Menü nicht alle Befehle enthalten sind und die manuelle Eingabe durchaus nötig sein kann.



0. EXIT

2.4 Targets

Bei den meisten Befehlen muss angegeben werden, welche Spieler durch den Befehl betroffen sind. Beispielsweise muss im "slay" angegeben werden, welche Spieler denn getötet werden sollen.

Man kann entweder einen Spieler gezielt angeben oder ganze Gruppen auf einmal beglücken. Die folgende Liste liefert alle Eingabemöglichkeiten, welche zur Festlegung der Ziele verwenden werden können.

Schreibweise	Beschreibung
Name	Exakter Name oder Teil davon, der eindeutig ist
#userid	die UserID des Spielers (in status abrufbar)
#steamid	die SteamID im Format STEAM_0:x:xxxxx oder x:xxxxxx
@all	Alle Spieler
@human	Alle menschlichen Spieler
@bot	Alle Bots
@alive	Alle lebenden Spieler
@dead	Alle toten Spieler
@aim	Der Spieler, auf den man gerade Zielt
@me	Sich selbst
@!me	Alle außer sich selbst
@ct	Alle Counter Terroristen (CSS)
@t	Alle Terroristen (CSS)
@red	Alle im roten Team (TF2)
@blue	Alle im blauen Team (TF2)
@spec	Alle Spectators

Beispiele:

@kick tf	Kickt den Spieler, der tf im Nickname hat
@kick #tf	Kick den Spieler, der exakt den Nickname tf hat
@kick #0:666	Kickt den Spieler mit der SteamID 0:666
@kick 233	Kickt den Spieler mit der UserID 233
@kick #@all	Kickt den Spieler mit dem Namen "@all"
@kick @spec	Kickt alle Spectators
@slay @bot	Tötet alle Bots

Wichtiger Hinweis:

Hat ein Spieler Leerzeichen im Nickname, so muss dieser bei der Eingabe in Anführungszeichen geschrieben werden.

2.5 Befehlsliste

Auf den Gameservern existieren folgende Befehle:

Befehl	Beschreibung	Spiel	Ab Level
sgn_admins	Zeigt alle Admins in Console an	Alle	1
sgn_admin	Admin-Menü anzeigen	Alle	1
sgn_ban <target> [time] [reason]	Spieler kicken und bannen	Alle	3
sgn_beacon <target>	Beacon auf Spieler setzen	Alle	1
sgn_bleed <target> [duration]	Lässt einen Spieler bluten	TF2	5
sgn_buff <target> [duration]	Buff-Banner auf Spieler setzen	TF2	5
sgn_burn <target>	Spieler anzünden	Alle	4
sgn_crit <target> [duration]	Spieler 100% Crit-Chance geben	TF2	5
sgn_csay [text]	Text in Bildschirmmitte zeigen	Alle	1
sgn_defbuff <target> [duration]	Defense-Buff auf Spieler setzen	TF2	5
sgn_destroy	Engineer-Objekt eines Spielers entfernen	TF2	2
sgn_dropc4	C4-Bombe vom Spieler dropen	CSS	2
sgn_dropflag	Intelligence vom Spieler dropen	TF2	1
sgn_freeze <target>	Spieler einfrieren	Alle	6
sgn_gag <target>	Text-Chat für Spieler sperren	Alle	2
sgn_give <target> <weaponname>	Spieler eine Waffe geben	CSS	6
sgn_gravity <target>	Gravitation des Spieles ändern	Alle	6
sgn_inspect	Den anvisierten Spieler analysieren	Alle	1
sgn_jarate <target> [duration]	Jarate-Effekt auf Spieler setzen	TF2	5
sgn_kick <target> [reason]	Spieler kicken	Alle	2
sgn_milk <target> [duration]	Milch-Effekt auf Spieler setzen	TF2	5
sgn_mute <target>	Voice-Chat für Spieler sperren	Alle	2
sgn_noclip <target>	Noclip für Spieler an/aus	Alle	6
sgn_obs <target>	Spieler beobachten	Alle	1
sgn_premiums	Zeigt alle Premium Spieler in Console an	Alle	1
sgn_psay <target> <text>	Private Nachricht an Spieler senden	Alle	1
sgn_pset <target>	Speichert standard Namen für sgn_psay	Alle	1
sgn_pset	Löscht standard Namen für sgn_psay	Alle	1
sgn_radar <target>	Aktiviert Premium-Radar	Alle	3
sgn_reason <text>	Setzt Standard-Grund für Kicks & Bans	Alle	1
sgn_regenbuff <target> [duration]	Setzt Regen-Buff auf Spieler	TF2	5
sgn_regenerate <target>	Regeneriert einen Spieler (Resupply)	TF2	2
sgn_respawn <target>	Respawnt einen Spieler	Alle	4
sgn_saveloc	Position für sgn_teleport speichern	Alle	6
sgn_say [text]	Admin-Text posten (Im Chat "@ text")	Alle	1
sgn_setcash <target> <amount>	Cash eines Spielers setzen	CSS	2
sgn_sethealth <target> <amount>	Health eines Spielers setzen	Alle	6

sgn_silence <target>	Voice- und Text-Chat eines Spielers sperren	Alle	2
sgn_silent	Alle Admin-Befehle leise und unsichtbar ausführen	Alle	7
sgn_slap <target>	Spieler schlagen	Alle	1
sgn_slay <target>	Spieler töten	Alle	1
sgn_spec <target>	Spieler in Specators wechseln	Alle	2
sgn_swap <target>	Das Team des Spielers wechseln	Alle	2
sgn_status	Zeigt Anzahl Menschen und Bots	Alle	1
sgn_teleport <target>	Spieler teleportieren	Alle	6
sgn_uber <target> [duration]	Spieler ÜberCharge geben	TF2	5
sgn_unbeacon <target>	Beacon eines Spielers entfernen	Alle	1
sgn_unfreeze <target>	Einfrierung eines Spielers aufheben	Alle	6
sgn_ungag <target>	Text-Chat-Sperre aufheben	Alle	2
sgn_unmute <target>	Voice-Chat-Sperre aufheben	Alle	2
sgn_unradar <target>	Deaktiviert Premium-Radar	Alle	3
sgn_unsilence <target>	Text- und Voice-Chat-Sperre aufheben	Alle	2

3 Regeln

Jeder Admin sollte sich an gewisse Regeln halten, damit die gute Atmosphäre auf den Servern stets gewahrt bleibt. Schlechtes Admin-Verhalten ist für viele Spieler ein sofortiger Grund, den Server (vielleicht für immer) zu verlassen.

Um eine gewisse Hilfestellung zu bieten, wie die Welt auf Saigns.de geregelt ist, hier eine Aufstellung der wichtigsten Dinge.

3.1 Campen & Ghosten

Campen ist in jeder Form grundsätzlich erlaubt. Da wir Public-Server haben, darf jeder Spieler so spielen, wie er will. Das Bestrafen von Campern sollte deshalb vermieden werden. Wenn ein Spieler durch Campen allerdings das Erfüllen des Map-Ziels verhindert, indem er z.B. mit Bombe campet, dann kann er bei häufigem Vorkommen gerne mit einem Slap mal angestoßen werden, sich doch zu bewegen. Vom Kick sollte man allerdings absehen.

Ghosten, also das Verraten, wo sich ein Spieler befindet, ist zwar erlaubt, sollte aber nur angewendet werden, wenn es sich nur noch um ein oder zwei verbliebene Spieler im Team handelt, die die Runde absichtlich in die Länge treiben oder sehr viel campen. Dazu kann der Server-Chat verwendet werden, denn als toter Spieler kann man entgegen dem Standard auch mit lebenden Spielern Chat-Nachrichten austauschen.

Da sich abgesprochene Teams via TeamSpeak ebenfalls austauschen und ghosten können, sollte das Ghosten an sich für die anderen Spieler nicht grundsätzlich verboten werden, da es sonst unfair wäre.

Wenn ein Spieler hin und wieder mal verrät, wo einer ist, dann ist das okay. Macht er es absichtlich, weil er einem Spieler etwas auswischen will, total unbegründet, weil noch genug Spieler im Team lebendig sind oder wenn es auffällig oft vorkommt, dann kann dagegen etwas unternommen werden.

3.2 Winning Team Join

Wechseln Spieler immer in das gewinnende Team, ist das kein Problem und sollte nicht verhindert werden. Auch hier muss jeder Spieler alle Freiheiten besitzen, die er haben möchte, da es sich um Public-Server handelt.

Premium-Spieler erkaufen sich das Recht, beliebig oft das Team wechseln zu können und dies darf unter keinen Umständen bestraft werden und sollte auch bei Nicht-Premium-Spielern vermieden werden, da die Server von sich aus nur eine gewisse Anzahl an Wechseln zulässt.

3.3 Balance

Alle Server haben eine eigene Autoteambalance, die nach dem System arbeitet, dass immer der zuletzt auf den Server gekommene Spieler gewechselt wird, wenn die Teams ungleich sind. Hier wird bewusst nicht nach Skill balanciert, sondern nur nach Anzahl der Spieler. Jeder Spieler hat das Recht, zu entscheiden, in welchem Team er spielen möchte und darf nicht von einem Admin zwangsgewechselt werden. Nur, wenn der Spieler das wünscht.

Da wir auf Saigns.de viel mit Bots arbeiten, läuft die Balance dort zweiseitig. Die Server versuchen zuerst, die Anzahl der Bots auf beiden Teams auszugleichen und danach nochmal gesondert die

menschlichen Spieler. So können Unterschiede von bis zu zwei Spielern pro Team entstehen, ohne dass eine Balance ausgeführt wird. Dies ist dann der Fall, wenn Anzahl der Bots und Anzahl der Menschen beide ungerade sind.

3.4 Bestrafung Allgemein

Wenn ein Spieler bestraft werden soll, sollte versucht werden, ihn zuerst auf seine Fehler hinzuweisen. Sollte er nicht reagieren oder nicht damit aufhören, kann mit Slays oder einfachen Kicks angefangen werden, ihn zurechtzuweisen. Es sollte unbedingt vermieden werden, Spieler ohne Ankündigung oder Verwarnung zu bestrafen. Dies gilt insbesondere für Kicks und Bans.

Das gilt natürlich nicht, wenn der Grund für die Bestrafung gravierend ist. Darunter fallen beispielsweise das offensichtliche Anwenden von Cheats (Aimbot, Speedhack, etc) oder übelste Beschimpfung.

3.5 Kicken

Das Kicken von Spielern sollte erst dann angewendet werden, wenn ein Spieler nicht gewillt ist, den Anforderungen des Admins nachzukommen. Sollte es zu einem Kick kommen, wäre es immer empfehlenswert, die Begründung mit anzugeben, sodass der Spieler auch weiß, warum er gekickt wurde (Sollte der Admin seine Verwarnung vergessen oder der Spieler sie nicht gelesen haben).

Bei folgenden Punkten ist der Kick grundsätzlich sofort erlaubt:

- Rassismus
- Heftige wiederholte Beleidigungen
- Ausnutzung von Bugs (Beispiel die Map verlassen)
- Cheaten
- Werbung für Cheat-Seiten
- Werbung für fremde Gameserver

3.6 Bannen

Wer offensichtlich cheatet oder rassistisch ist, hat sofort einen permanenten Ban verdient. Heftige Beleidigungen sollten nach erfolglosen Kicks mit einem Zeit-Ban bestraft werden.

Auf den Servern kann ein Zeit-Ban über das Admin-Menü gemacht werden, dieser Ban hat eine standard Sperrzeit von 5 Minuten und sollte in den meisten Fällen reichen, um für Ruhe zu sorgen.

Sollte sich ein Spieler hier besonders hartnäckig zeigen, so empfiehlt sich ein Zeit-Ban über den Chat für einige Stunde oder Tage, je nach dem, wie schlimm es ist. Wer hier unsicher ist, welche Zeiten angemessen sind, kann bei anderen Admins gerne nachfragen.

Um die SteamID 0:666 im Chat für 1440 Minuten zu bannen (Das sind 24 Stunden), tippst du folgendes im Chat:

@ban 1440 0:666 <hier noch den Grund hinschreiben>

Der SgN-Bot wird dann den Ban auf allen(!) Saigns.de Servern durchführen und nach 1440 Minuten wieder entbannen. Ein Grund sollte immer mit angegeben werden. Handelt es sich um einen Cheat, bitte Art des Cheats und Link zur Demo posten. Bei Rassismus bitte den Link zum Server-Log angeben. Bei Cheat-Bans gilt: Ist keine Demo vorhanden, darf nicht gebannt werden. Im Zweifel für den Angeklagten.

3.7 Griefing

Wer bewusst und absichtlich das Spiel stören möchte, ohne dabei konkret gegen Regeln zu verstoßen, sollte ebenfalls verwarnet und ggf. vom Server gekickt werden. Unter Griefing fallen Punkte wie:

- Bauen von blockierenden Teleportern bei TF2
- Bauen von Teleportern an sinnlose Ort oder Orte, die Spieler blockieren
- Das absichtliche Zurückhalten des Koffers in CTF-Maps
- Das absichtlich Zurückhalten der C4-Bombe in DE-Maps

3.8 AFKler

Spieler, die offensichtlich nicht am Computer sind und nur herumstehen, sollten in der Regel nicht gekickt werden. Handelt es sich um Counter-Strike und ist der Spieler der letzte im Team, der im Spawn rumsteht, so kann dieser gelayt werden. Alternative kann auch über den Chat mitgeteilt werden, dass derjenige AFK ist und im Spawn steht.

Bei Team Fortress 2 wird das über den Server geregelt. Dieser kickt eigenständig Spieler, die nicht aktiv sind. Hier sollte man als Admin nichts unternehmen.

3.9 Belästigungen

Ist ein Spieler beleidigend, sollte er nach Verwarnung und Androhung vom Server gekickt werden, wenn er nicht damit aufhört. Allerdings sollte nicht sofort eingegriffen werden, sobald jemand nur ein Mal etwas böses schreibt. Angenommen ein Spieler schreibt "noob" oder vergleichbare Begriffe, dann sollte man zuerst drüber hinwegsehen. Häuft sich das Ankreiden anderer Spieler, sollte man aktiv werden.

Hier kann der Admin selbst seine Geduldsgrenze festlegen, es sollte aber unbedingt drauf geachtet werden, erst zu verwarnen, dann zu kicken und mit kurzen Sperrzeiten zu bannen. Ein einwöchiger Ban für drei Mal Arschloch schreiben ist etwas unverhältnismäßig.

3.10 Sprachen

Im Chat sind grundsätzlich alle Sprachen erlaubt. Im Voice-Chat sollte Englisch oder Deutsch bevorzugt werden. Hier kann man als Admin je nach Situation entscheiden. Wenn Leute selten etwas in fremder Sprache im Voice-Chat sagen, ist das okay. Wenn es mehr ist, die Spieler aber nicht stört, ist das auch okay. Wenn sich Spieler beschweren, sollte man die Laberbacken bitten, ruhig zu sein oder englisch zu reden.

Wird extrem viel geredet, kann der Admin selbst entscheiden, ob er da einen Kick in Erwägung zieht oder nicht. Sich nach dem Willen der Mehrheit zu richten, ist aber ein guter Ansatz. Je mehr sich beschweren, desto mehr sollte man zum Kick greifen.

3.11 Chat-Spam

Wird im Chat viel gespammt, sodass der normale Lesefluss gestört ist, sollte man den Spammer bitten, damit aufzuhören. Kommt er dem nicht nach und stört weiterhin durch Spam, kann dieser Spieler gekickt werden.

Unter Chat-Spam fallen Dinge wie:

- Schreiben sinnloser Zeichen und Texte
- Häufiges Wiederholen des selben Satzes
- Offensichtliches Zumüllen des Chats. 3 Texte die Sekunde und so Zeug

3.12 Voice-Spam

Normales Unterhalten im Voice-Chat ist erlaubt. Musik, Schreien und absichtliches Krach machen ist verboten und sollte nach Verwarnung direkt mit Kick bestraft werden, wenn das nicht aufhört.

Auch das ununterbrochene Aktivieren des Mikrofons sollte unterbunden werden, sodass nicht pausenlos irgendwelche nervende Geräusche auftauchen.

3.13 Hoher Ping

Kicken auf Grund eines hohen Pings ist grundsätzlich nicht erlaubt, wenn er niedriger als 500 ist. Sollte er drüber sein, sollte der Spieler drauf angesprochen werden mit der Bitte, dafür zu sorgen, dass der Ping besser wird. Sollte er über einen langen Zeitraum (10 Minuten und länger) konstant über 500 bleiben, ist ein Kick angemessen.

Kicks von Spielern mit einem Ping unter 200 ist strengstens verboten. Teilweise sind Spieler aus den USA auf den Servern, diese haben entfernungsbedingt einen Ping von 150, was also völlig normal ist. An dieser Stelle sei auch gesagt, dass ein Spieler mit hohem Ping nicht(!) den Server laggen kann.

3.14 Besondere Charaktere

Wenn Spieler als **Huhn**, **Zombie**, **Horseless Headless Horseman** oder **Ghastly Healing Ghost** unterwegs sind, dann dürfen die das ohne Einschränkung. Die Dauer und Häufigkeit ist in keinem Fall ein Grund zur Bestrafung. Denn sowohl Admins als auch Premiums haben für die Nutzung dieses Services bezahlt.

Jedes Fun-Feature auf Saigns.de darf daher von allen Spielern grenzenlos benutzt werden. Sollten hier dennoch Situationen auftreten, die die Spielatmosphäre schädigen, dann muss dies über Server-Seite mit einem Plugin korrigiert werden. Hinweise dazu können gerne bei tF hinterlassen werden.

3.15 Spawn Rape

Insbesondere bei TF2 kann es vorkommen, dass das eine Team das andere so dermaßen belagert, dass dieses kaum noch aus dem Spawn-Raum herauskommt. Hier sollte man als Admin bestenfalls gar nicht eingreifen oder reagieren.

Solche Situationen auszugleichen ist Aufgabe der Spawn-Protection und nicht die des Admins. Sollte die Spawn-Protection versagen, hat auch dann ein Admin nicht im Spielgeschehen einzugreifen. Auch hier sind Hinweise auf mögliche Fehlschläge der Protection bei tF zu hinterlassen, sodass dies am Plugin korrigiert werden kann.

3.16 Spielerei mit Admin-Befehlen

Das Herumspielen mit Admin-Befehlen ist grundsätzlich in Ordnung, solange man folgende Punkte beachtet:

- Nicht übertreiben

- Anderen Spielern nicht den Spielspaß rauben.
- Bei Beschwerden anderer Spieler sofort zurückschrauben

3.17 Kicken & Bannen von Premium Spielern

Premium Spieler dürfen nicht bevorzugt behandelt werden. Verstoßen die gegen Regeln oder benehmen sich nicht, ist ein Kick genauso wünschenswert wie bei anderen Spielern.

Premiums können von jedem Admin ab Level 7 über den Chat gebannt werden. Diese Bans bitte mit Grund angeben, dass nachgesehen werden kann, was vorgefallen ist, falls durch diesen Ban ein Betrugsvorwurf von Paypal kommt.

Bei den folgenden Vergehen sollte ein Premium-Spieler sofort gebannt werden:

- Rassismus
- Offensichtliche Cheats wie Aimbot und Speed
- Wallhacks mit Rückendeckung weiterer Admins, die den Wallhack als eindeutig bestätigen.

Handelt es sich um einen Wallhack-Vorwurf, ist dieser in der Regel schwer nachzuweisen. Sobald mindestens zwei Admins bei einer Demo unsicher sind, sollte "Im Zweifel für den Angeklagten" gelten und nicht gebannt werden.

3.18 BunnyHopping

Generell ist das Ausführen von Bunny Hops erlaubt. Auch das Einsetzen von Scripts darf nicht geahndet werden. Sollte der BunnyHop durch eine .exe/.dll Cheat-Software ausgeführt werden, rechtfertigt es einen Ban, dieser sollte aber in der Regel nicht durchgeführt werden, da VAC die meisten BunnyHop-Cheats ohnehin gut erkennt.

Daher gilt: Weniger ist manchmal mehr, bitte keine BunnyHopper bannen oder kicken!

4 Vorschläge

Falls du Vorschläge zur Verbesserung dieses Dokumentes oder zum Admin-System allgemein hast, poste dies bitte im Clan internen Forum. Jede Hilfe ist gern gesehen.

<http://www.saigns.de/forum/forumdisplay.php?f=27>